

# Aplicação informática - gestão de projetos

Emprego + Digital | UFCD 0530

www.dual.pt



## Objetivos

Este curso permitirá a cada um dos participantes:

- Utilizar aplicações informáticas de gestão de projetos.

## Destinatários

- Ativos empregados, por conta de outrem, preferencialmente da região Norte de Portugal (exceto funcionários da Administração Pública e residentes no Arquipélago da Madeira e Açores), maiores de 18 anos, detentores de habilitações académicas iguais ou superiores ao 3º ciclo do ensino básico (9º ano).

• São **destinatários prioritários** os trabalhadores que se encontrem numa das seguintes situações:

- Que participem nos processos de transformação digital das empresas ou organizações do setor da economia social;
- Que detenham baixos níveis de proficiência digital, nos termos do Quadro Dinâmico de Referência para Competência Digital (QDRCD);
- Que se encontrem em risco de desemprego, nomeadamente decorrente do impacto da introdução das tecnologias nos processos produtivos e de gestão das empresas, ou em situação de subemprego, com vista à sua reconversão profissional;
- Do sexo sub-representado na profissão exercida, nos termos previstos no Código do Trabalho.

## Recursos/ Requisitos

- Para participar nesta ação, que decorre através da Plataforma da DUAL, que utiliza a tecnologia ZOOM, com sessões síncronas em videoconferência/webconferência, os formandos necessitam de ter os seguintes equipamentos:
  - Portátil/ computador, acesso à internet (utilizar preferencialmente o browser Chrome, Edge ou Firefox), web câmara e auriculares (ou colunas e microfone).

## Metodologia

Este curso baseia-se em:

- Exposições de sínteses metodológicas;
- Análise de situações reais e casos concretos (exemplos de problemas vivenciados pelos participantes no seu dia-a-dia);
- Resolução de exercícios e casos práticos;
- Grupos de trabalho com partilha de experiências e onde se estimula a aprendizagem cooperativa;
- Brainstorming e aulas práticas;
- Operacionalização de atividades práticas com forte componente digital e de gamificação.

## Avaliação

- Avaliação contínua de participação em aula e realização de 1 teste escrito e/ou prático.
- Para a conclusão com sucesso, é necessário um resultado positivo nos momentos de avaliação escrita e/ ou prática e uma assiduidade mínima de 90% da duração total do curso.


## Valor

- **Participação gratuita** (Formação financiada pelo IEFP através de fundos do PRR – Plano de Recuperação e Resiliência).

## Apoios

- Subsídio de alimentação, igual ao da função pública, 6,00€ por cada dia de formação, desde que se assista no mínimo a 3h de formação/dia e a formação decorra fora do horário de trabalho;
- Seguro de acidentes pessoais, desde que a formação decorra fora do horário de trabalho.

## Local e Datas de Realização

 Duração: 25 horas

**Regime de formação:** E-learning (sessões online/ síncronas)

 Plataforma de formação da DUAL que utiliza a tecnologia Zoom

## Aplicação informática - gestão de projetos

### Conteúdos

Inserir actividades;

Determinar a sequência das actividades;

Inserir recursos;

Afectar recursos a actividades;

Utilizar a técnica PERT e CPM;

Verificar o custo e o prazo do projeto;

Controlar custos e prazos;

Utilizar a técnica de controlo da performance do projeto - EVM;

Inserir fórmulas e indicadores gráficos;

Personalizar o documento;

**Duração: 25 horas**